



Année scolaire 2011 - 2012

Jeux de la Forme

Organisés par

L’AFFSS-Brabant

FRSEL-FSEOS-FSEC

Et avec le soutien de la

**Commission Communautaire Française
de la Région Bruxelles-Capitale**



Bienvenue

Nous vous souhaitons la bienvenue aux « **Jeux de la Forme** » et vous prions de prendre note des quelques généralités suivantes :

- Les « **Jeux de la Forme** » s'adressent aux enfants de 5^{ème} année primaire ou forme 3 de l'enseignement spécial, des 3 réseaux d'enseignement de la Région Bruxelloise.
- Chaque école participe avec une classe officielle (copie du registre officiel faisant foi).
- La classe, divisée en 4 équipes égales, participe aux 4 activités sur la matinée avec une rotation organisée toutes les 30 minutes.
- Pour le bon déroulement des activités, chaque classe est accompagnée d'au moins 2 adultes (institututeur, professeur d'éducation physique ou parent).
- Les enfants se présentent en tenue sportive (training, basket, K-way). Les activités ayant lieu aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur, **chaque enfant prévoit 2 paires de chaussures de sport !**
- Les accompagnateurs doivent également être chaussés de baskets.
- Tous les participants recevront sur place un sac de gymnastique à l'effigie des « **Jeux de la Forme** » ainsi qu'une chasuble correspondant à la couleur attribuée à leur classe (le sac restera la propriété de chacun mais la chasuble de couleur sera rendue aux organisateurs à la fin de l'activité).
- Chaque enfant confectionne son dossard en respectant les consignes décrites dans ce dossier.
- Le matériel ludique et sportif concernant ces « **Jeux de la Forme** » est fourni par les organisateurs.
- Par précaution, les délégués se munissent d'un formulaire de déclaration d'accident pour leurs élèves (à demander à la direction)
- Aucune participation financière n'est demandée, cependant la classe devra prévoir son déplacement de l'école au centre sportif ainsi que ses repas et collations.

La copie du registre officiel de l'école avec les dates de naissance et la signature de la direction, ainsi que le document de répartitions des enfants (voir dans le dossier) sont à renvoyer au plus tard une semaine avant l'activité :

à la FRSEL Brabant
Bd. de la Woluwe, 26
1150 Bruxelles
(fax 02/763.31.89)

Pour tous renseignements complémentaires, contactez la FRSEL-Brabant au Tél. : 02/771.81.37 – GSM 0473/957.760.



Ecoles participantes

Mardi 20 septembre 2011

Réseau	Dénomination de l'école	Classe	Responsable	Couleur attribuée
FSEOS	Ecole Bois Dailly, Schaerbeek	Classe 1	Régine ELJASZ	ROUGE
FSEOS	Ecole Bois Dailly, Schaerbeek	Classe 2	Régine ELJASZ	BLEU
FSEC	Athénée Royal de Koekelberg	Classe 2	Sylvain GIRODO	JAUNE
FRSEL	Institut Sainte-Ursule, Molenbeek-Saint-Jean	Classe 1	Pascale VANDAELE	NOIR
FRSEL	Institut Sainte-Ursule, Molenbeek-Saint-Jean	Classe 2	Pascale VANDAELE	VERT
FRSEL	Institut Saint-Louis (Cardinal), Bruxelles	Classe 1	Catherine KORNIS	GRIS

Mardi 4 octobre 2011

Réseau	Dénomination de l'école	Classe	Responsable	Couleur attribuée
FSEC	Athénée Royal de Koekelberg	Classe 1	Sylvain GIRODO	ROUGE
FSEC	Athénée Royal de Ganshoren	Classe 1	Stéphanie WOUTERS	BLEU
FSEC	Athénée Royal de Ganshoren	Classe 2	Stéphanie WOUTERS	JAUNE
FRSEL	Institut Saint-Martin, Molenbeek-Saint-Jean	Classe 1	Patrice VAN DEN BOSSCHE	NOIR
FRSEL	Institut Saint-Martin, Molenbeek-Saint-Jean	Classe 2	Patrice VAN DEN BOSSCHE	VERT
FRSEL	Collège La Fraternité, Laeken	Classe 1	Joël STEURS	GRIS



Mardi 25 octobre 2011

Réseau	Dénomination de l'école	Classe	Responsable	Couleur attribuée
FSEC	Athénée Royal de Koekelberg	3 25 élèves	Sylvain GIRODO	ROUGE
FSEC	Athénée Royal Serge Creuz I, Molenbeek	1 23 élèves	Jennifer VINAMONT	BLEU
FSEC	Athénée Royal Serge Creuz I, Molenbeek	2 14 élèves	Jennifer VINAMONT	JAUNE
FRSEL	Ecole Fondamentale Bon Bosco, Woluwe-Saint-Lambert	1 26 élèves	Marc PHILIPPART	VERT
FRSEL	Ecole Fondamentale Bon Bosco, Woluwe-Saint-Lambert	2 26 élèves	Marc PHILIPPART	NOIR
FRSEL	Ecole Les Près Verts, Jette	1 26 élèves	Didier MALHERBE	GRIS

Mardi 8 novembre 2011

Réseau	Dénomination de l'école	Classe	Responsable	Couleur attribuée
FSEOS	Ecole n°8 Frédéric De Jongh, Schaerbeek	1 17 élèves	Véronique LENCZNER	ROUGE
FSEOS	Ecole n°3, Schaerbeek	1 22 élèves	Maryse MEURISSE	BLEU
FSEC	Ecole La Découverte, Ganshoren	1 27 élèves	Josette TYTECA	JAUNE
FSEOS	Ecole n°8 Frédéric De Jongh, Schaerbeek	2 18 élèves	Véronique LENCZNER	VERT
FRSEL	Ecole la Sagesse Philomène, Saint-Josse	1 18 élèves	Clément LEMERCIER	NOIR
FSEC	Athénée Royal de Ganshoren	3 25 élèves	Stéphanie WOUTERS	GRIS



Horaires

9h00	Accueil dans le hall d'entrée Complexe Sportif de la Banque Nationale de Belgique Avenue de la Basilique, 14 1082 Berchem-Sainte-Agathe Accès de bus 85 et le tram 82 (Plan d'accès ci-joint)			
9h10	Vestiaires et distribution des sacs « Jeux de la Forme » et des chasubles. Un vestiaire par école est attribué mais reste ouvert.			
9h15	Présentation des équipes dans la salle omnisports.			
9h30	Début des activités			
	Jeux de coopération dans la salle omnisports	Pétanque sur les pistes extérieures.	Tennis de table dans la salle polyvalente.	Course d'orientation sur le terrain de football.
9h30 à 10h00	Rouge A Jaune A Vert A Bleu A Noir A Gris A	Rouge B Jaune B Vert B Bleu B Noir B Gris B	Rouge C Jaune C Vert C Bleu C Noir C Gris C	Rouge D Jaune D Vert D Bleu D Noir D Gris D
10h05 à 10h35	Rouge D Jaune D Vert D Bleu D Noir D Gris D	Rouge A Jaune A Vert A Bleu A Noir A Gris A	Rouge B Jaune B Vert B Bleu B Noir B Gris B	Rouge C Jaune C Vert C Bleu C Noir C Gris C
10h35 – 10h45	Pause - Collation			
10h45 à 11h15	Rouge C Jaune C Vert C Bleu C Noir C Gris C	Rouge D Jaune D Vert D Bleu D Noir D Gris D	Rouge A Jaune A Vert A Bleu A Noir A Gris A	Rouge B Jaune B Vert B Bleu B Noir B Gris B
11h20 à 11h50	Rouge B Jaune B Vert B Bleu B Noir B Gris B	Rouge C Jaune C Vert C Bleu C Noir C Gris C	Rouge D Jaune D Vert D Bleu D Noir D Gris D	Rouge A Jaune A Vert A Bleu A Noir A Gris A
12h00	Fin des activités - vestiaires			



Jeux de la Forme

Répartition des enfants

Date : mardi

Ecole :

Couleur attribuée à la classe :

Classe de Madame ou Monsieur :

E-mail :

La classe est divisée en 4 équipes de nombre équivalent.

Groupe A Nom & prénom	Groupe B Nom & prénom
1)	1)
2)	2)
3)	3)
4)	4)
5)	5)
6)	6)
7)	7)
Groupe C Nom & prénom	Groupe D Nom & prénom
1)	1)
2)	2)
3)	3)
4)	4)
5)	5)
6)	6)
7)	7)
Accompagnateurs	
1)	2)

Cette répartition des enfants est à envoyer à la **FRSEL-Brabant – Boulevard de la Woluwe, 26 à 1150 Bruxelles** au plus tard le



Classement

Le classement s'établit au total des 4 activités, filles et garçons confondus.
Le classement **provisoire** sera communiqué à tous par e-mail et **réactualisé** après chaque organisation.

Pour la finale du **vendredi 20 janvier 2012**, six classes seront sélectionnées :

- La 1^{ère} classe de chaque réseau
- Les 3 classes ayant obtenu le meilleur résultat au classement général (tout réseau confondu)

En cas d'égalité, les classes sont départagées d'après leur meilleure performance parmi les quatre disciplines. Si l'égalité persiste, la 2^{ème} meilleure performance, ensuite la 3^{ème} meilleure performance seront prises en compte. Si les écoles n'ont pu être départagées, l'ex-æquo est déclaré.

Finale

Les 3 premières classes recevront un trophée d'or, d'argent ou de bronze. Les autres classes emporteront un trophée souvenir. Les organisateurs offriront à chaque classe un kit de matériel sportif et ludique.

*Nous serons très heureux de vous accueillir
et vous donnons rendez-vous le mardi
au Complexe sportif de la Banque Nationale de Belgique
dès 9h 00' !*



Dossard

Chaque élève confectionne son dossard en classe à partir d'une feuille blanche de format A5 (soit un ½ A4) en respectant le modèle donné ci-dessous.

Chaque élève écrit toutes ses données dans la couleur attribuée à sa classe.

Le dossard des filles sera traversé d'une diagonale.

Le jour de l'activité, chaque enfant apporte 2 épingles de sûreté pour fixer son dossard.

Mon nom :

Mon prénom :

Mon école :

Couleur attribuée à ma classe : Rouge Jaune Vert Bleu Noir Gris

Mon groupe : A B C D

Ma place dans l'équipe : 1 2 3 4 5 6

Jeux de la Forme 2011-2012



Tennis de table

Déroulement

Tous les enfants jouent 2 matches de 3 minutes.
Le début et la fin de chaque match sont sifflés par l'organisateur.
Après chaque match, l'arbitre communique les points à la table.

6 joueurs « rouge » rencontrent 6 joueurs « jaune »
6 joueurs « vert » arbitrent.

6 joueurs « bleu » rencontrent 6 joueurs « noir »
6 joueurs « gris » arbitrent.

6 joueurs « vert » rencontrent 6 joueurs « jaune »
6 joueurs « rouge » arbitrent.

6 joueurs « gris » rencontrent 6 joueurs « noir »
6 joueurs « bleu » arbitrent.

6 joueurs « vert » rencontrent 6 joueurs « rouge »
6 joueurs « jaune » arbitrent.

6 joueurs « gris » rencontrent 6 joueurs « bleu »
6 joueurs « noir » arbitrent.

Attribution des points

Les points de tous les joueurs sont notés et pris en compte.

A la fin de la matinée, les points des 4 groupes de chaque équipe (ou de chaque classe) seront totalisés.



Quelques règles élémentaires de tennis de table à connaître :

Service

Le tirage au sort décide celui qui sert le premier.

Le service change tous les 2 points.

L'exécution du service doit obéir aux règles suivantes :

- La balle repose sur la paume de la main ouverte.
- La main qui tient la balle doit être au-dessus du niveau de la table.
- **La balle doit rebondir d'abord dans son camp, puis dans le camp de l'adversaire.**
- On peut servir en diagonale et aussi dans la ligne droite.

Il convient de recommencer un service lorsque :

- La **balle touche le filet** ou ses poteaux avant de toucher le camp adverse.
- La balle touche le filet, puis est reprise à la volée par l'adversaire sans avoir touché son camp.
- Le relanceur n'était pas prêt au moment du service.

Règles de jeu

Si la balle touche le **bord de la table**, elle est **bonne**.

Si la balle touche le **côté de la table**, elle est **mauvaise**.

Un joueur n'a pas le droit de reprendre la balle de **volée**.

Deux cas sont possibles :

- Si la balle de l'adversaire sortait de la table et que je la reprends de volée derrière la table, alors le point est pour moi.
- Si la balle de l'adversaire sortait de la table, mais que je la reprends de volée au-dessus de la table, alors le point est pour mon adversaire.

Points

Un joueur marque un point lorsque son adversaire commet l'une des erreurs suivantes :

- Il n'arrive pas à **renvoyer** la balle.
- Il la renvoie **en dehors de la demi table** adverse
- Il laisse rebondir la balle **plus d'une fois** dans son propre camp avant de la renvoyer.
- Il touche la balle **plusieurs fois** de suite.
- Il frappe la balle de **volée** (sans qu'elle rebondisse sur la table) **au-dessus de sa demi table**.
- Il déplace la balle en jouant.
- Il **touche le filet** ou un poteau.
- Sa main libre **touche la table**.
- Il effectue un **mauvais service**.



Pétanque

Déroulement

Chaque classe est représentée par 4 groupes d'équipe de 6 à 7 joueurs. Le groupe présent (de 6 à 7 joueurs) se répartira en 6 files (si 7^{ème} y a, il alternera avec le 6^{ème}).

Sur chaque piste, il y aura 1 joueur de chaque équipe. Ce qui fait 6 joueurs par file et piste.

Chaque joueur dispose d'une boule de pétanque correspondant à la couleur attribuée à sa classe, son équipe.

Sur chaque piste les joueurs lancent leur boule à tour de rôle au départ d'un même endroit.

Il y a 4 passages c'est-à-dire que chaque joueur lance 4 fois.

Attribution des points

La boule qui est la plus proche du cochonnet reçoit 6 points et ensuite 5 points, 4 points, 3 points, 2 points et 1 point.

A la fin de la partie, on additionne les points de chaque joueur par file et puis on totalise la somme des points des 6 joueurs de l'équipe.

A la fin de la matinée, on additionne les points des 4 groupes de chaque équipe (ou de chaque classe).



Course d'orientation

Déroulement

Cette course d'orientation se déroulera à l'extérieur mais dans l'enceinte du domaine de la Banque Nationale de Belgique.

Il y aura 6 postes à retrouver et à « visiter » pour recevoir des indices.

Chaque équipe devra se déplacer d'un poste à l'autre suivant un ordre bien défini donné au départ par l'organisateur.

Cette séquence sera donnée au fur et à mesure de la recherche :

Ex : groupe A « rouge » : poste 2 - 3 - 4 - 5 - 6 et 1

groupe A « vert » : poste 3 - 4 - 5 - 6 - 1 et 2

Chaque équipe devra aller chercher 1 mot (déterminé par un chiffre) par enveloppe soit 6 mots par équipe d'une même classe.

Une couleur d'enveloppe est assignée par classe

Chaque mot sera numéroté et contrôlé à la table.

A chaque poste, il y a 4 enveloppes de chaque couleur soit une par équipe. Il y aura au total de la matinée, 24 mots par classe.

Il est probable qu'il y ait des mots inutiles pour augmenter la difficulté de recherche.

Certaines lettres seront de couleur différente et l'ensemble de ces lettres formera un mot ou une phrase à découvrir.

Pour faciliter la recherche, un indice ou une séquence sera fourni.

Attribution des points

Le classement sera établi comme suit :

- Temps mis pour la recherche des mots lors de la course par équipe.
Le temps des 4 groupes d'équipe de chaque classe sera additionné à la fin de la matinée.
- Un bonus sera comptabilisé au temps total de chaque classe en fonction de la rapidité avec laquelle la classe réunie trouvera les mots ou la phrase mystère :
 - 50 secondes pour la 1^{ière}
 - 45 secondes pour la 2^{ième}
 - 40 secondes pour la 3^{ième}
 - 35 secondes pour la 4^{ième}
 - 30 secondes pour la 5^{ième}
 - 25 secondes pour la 6^{ième}



Jeux de coopération

Déroulement

Chaque équipe de 6 à 7 joueurs passera aux 3 jeux de coopération qui seront installés dans la salle omnisports :

- Ski en équipe : parcours à ski en équipe de 5.
- Catapulte : lancers de balles à l'aide d'une catapulte dans 1 ou 2 sacs.
- Course de sacs : course de vitesse dans un sac.

Attribution des points

- Ski en équipe : nombre de cônes atteints.
- Catapulte : nombre de balles rattrapées.
- Course de sacs : nombre de parcours parfaitement exécuté.

A la fin de la matinée, les points des 4 groupes de chaque équipe (ou de chaque classe) seront totalisés.

